

BONUS 7

ZESTAW KART DO DRUKU · ZERÓWKA I KLASY 1-3

UNO

Język polski

Nauka czytania w formie znanej i lubianej gry
Proste sylaby · Trudniejsze sylaby · Wyrazy · Zdania



4

talie kart

360

kart do druku

288

sylab, wyrazów i zdań

5

gier dodatkowych

Bonus do zestawu UNO Matematyczne · format A4

WYDANIE 2026

PRZEWODNIK PO MATERIALE

Spis treści

Część I: Jak grać	3
1. Co zawiera zestaw	4
2. Zasady gry	5
3. Organizacja i dodatkowe gry	6
Część II: Cztery talie	7
Talia 1: Proste sylaby	8
Przewodnik po talii	9
Klucz odpowiedzi	10
Karty do druku, arkusze 1-10	11
Rewersy kart	21
Talia 2: Trudniejsze sylaby	22
Przewodnik po talii	23
Klucz odpowiedzi	24
Karty do druku, arkusze 1-10	25
Rewersy kart	35
Talia 3: Wyrazy	36
Przewodnik po talii	37
Klucz odpowiedzi	38
Karty do druku, arkusze 1-10	39
Rewersy kart	49
Talia 4: Zdania	50
Przewodnik po talii	51
Klucz odpowiedzi	52
Karty do druku, arkusze 1-10	54
Rewersy kart	64



CZĘŚĆ I



Jak grać

Zawartość zestawu, zasady gry z kartami do czytania i dodatkowe gry.

W TEJ CZĘŚCI

Co zawiera zestaw

Zasady gry

Organizacja i dodatkowe gry



ROZDZIAŁ 1

Co zawiera zestaw



UNO Język polski to cztery talie, które przenoszą z UNO Matematyczne mechanikę gry na naukę czytania. Zamiast obliczać wynik, uczeń czyta sylabę, wyraz lub zdanie i decyduje, czy jego karta pasuje do karty na stosie. Każdy ruch to głośne czytanie, a każda pomyłka zostaje od razu zauważona przez grupę.

Talia	Zawartość	Karty łączy	Etap
Proste sylaby	72 sylaby otwarte, np. ma, to, ku, ry	ta sama samogłoska lub kolor	zerówka, klasa 1
Trudniejsze sylaby	sylaby z sz, cz, rz, ch, dz oraz si, ci, zi, dzi	ta sama trudna głoska lub kolor	klasy 1-2
Wyrazy	72 wyrazy od 1 do 5 sylab	ta sama pierwsza litera, ta sama liczba sylab lub kolor	klasy 1-2
Zdania	72 krótkie zdania w 9 tematach	ten sam temat lub kolor	klasy 1-3

Każda talia ma 90 kart: 72 karty do czytania w czterech kolorach i 18 kart specjalnych (STOP, Zmiana kierunku, +2, Zmiana koloru, +4). Karty specjalne działają dokładnie tak samo jak w talii matematycznej, więc dzieci, które znają UNO Matematyczne, od razu rozumieją zasady.

❖ Dlaczego to działa

- **Dużo czytania w krótkim czasie.** W ciągu 15 minut każdy uczeń czyta na głos kilkadziesiąt sylab lub wyrazów.
- **Czytanie ma cel.** Uczeń czyta po to, aby zdecydować o ruchu, a nie dlatego, że tak każe nauczyciel.
- **Analiza i synteza.** Szukanie wspólnej samogłoski, pierwszej litery czy liczby sylab to ćwiczenie słuchu fonemowego w formie zabawy.
- **Rozumienie tekstu.** W talii Zdania karty łączy temat, więc uczeń musi zrozumieć zdanie, a nie tylko je przeczytać.

ROZDZIAŁ 2

Zasady gry



Obowiązuje wariant klasyczny z zestawu UNO Matematyczne. Zmienia się tylko to, co łączy karty: zamiast wspólnego wyniku jest wspólna cecha sylaby, wyrazu lub zdania.

1	Rozdanie Każdy gracz dostaje 7 kart (w zerówce 5). Pierwsza odkryta karta musi być kartą do czytania.
2	Czytanie Przed położeniem karty gracz czyta ją na głos. Bez przeczytania karta nie jest zagrana.
3	Dopasowanie Kartę można położyć, gdy ma ten sam kolor co karta na stosie albo wspólną cechę talii (samogłoskę, trudną głoskę, pierwszą literę, liczbę sylab lub temat).
4	Uzasadnienie Kładąc kartę o innym kolorze, gracz mówi, co łączy obie karty: obie kończą się na o, oba wyrazy mają trzy sylaby, oba zdania są o pogodzie.
5	Koniec Kto nie ma karty, dobiera jedną. Przy przedostatniej karcie mówi się UNO. Wygrywa osoba, która pierwsza pozbędzie się kart.

❖ Co łączy karty w każdej talii

Talia	Karty pasują, gdy...	Przykład
Proste sylaby	mają tę samą samogłoskę (ostatnią literę)	ma, ta i ka pasują do siebie
Trudniejsze sylaby	zawierają tę samą trudną głoskę	sza, szu i szy pasują do siebie
Wyrazy	zaczynają się tą samą literą albo mają tyle samo sylab	kot i kura (litera k), kot i mak (1 sylaba)
Zdania	mówią o tym samym temacie	Kot śpi na kanapie. i Żaba skacze do wody. (zwierzęta)

❖ Pomyłki

Gdy gracz przeczyta kartę błędnie albo położy kartę, która nie pasuje, inni mogą powiedzieć: sprawdzam. Grupa wspólnie czyta kartę jeszcze raz. Przy błędzie gracz zabiera kartę i dobiera jedną kartę karną. W zerówce i na początku klasy 1 warto zrezygnować z kar: wystarczy poprawne przeczytanie z pomocą grupy.

❖ Wskazówka

Ustal zasadę dobrego słuchacza: gdy ktoś czyta, reszta grupy czyta w myślach razem z nim. To podwaja ilość czytania i uczy uważności.

ROZDZIAŁ 3

Organizacja i dodatkowe gry



Element	Zalecenie
Wielkość grupy	3-4 osoby; w zerówce praca z nauczycielem lub starszym uczniem przy stoliku
Czas	10-15 minut; krótsze rundy są lepsze niż jedna długa
Kolejność talii	Proste sylaby, potem Wyrazy, Trudniejsze sylaby i Zdania
Pomoce	lista samogłosek lub trudnych głosek na tablicy, klucz odpowiedzi u sprawdzającego

❖ Pięć dodatkowych gier z tymi kartami

Gra	Przebieg	Talia
Budujemy wyrazy	uczniowie łączą dwie lub trzy karty sylab w prawdziwy wyraz (ko + za, ry + ba, wo + da) i zapisują go w zeszycie	Proste sylaby
Memory sylab	pary to karty z tą samą samogłoską lub tą samą trudną głoską	obie talie sylab
Klaszczemy sylaby	nauczyciel pokazuje kartę z wyrazem, klasa wyklaskuje sylaby i podaje ich liczbę	Wyrazy
Ułóż historyjkę	grupa losuje 4 zdania z jednego tematu i układa je w kolejności tworzącej opowiadanie	Zdania
Detektyw tematów	uczeń dostaje 6 zdań z różnych tematów i dopisuje do każdego temat; para sprawdza z kluczem	Zdania

❖ Wskazówka

Gra Budujemy wyrazy to świetny pomost między sylabami a czytaniem całych wyrazów. Zaczynaj od wyrazów dwusylabowych: ko-za, ry-ba, wo-da, ku-ra, a potem ułóżcie trzysylabowe: ko-la-no, ma-li-na.



CZĘŚĆ II



Cztery talie

Każda talia z przewodnikiem, kluczem, 10 arkuszami kart i rewersami.

W TEJ CZĘŚCI

Proste sylaby

Trudniejsze sylaby

Wyrazy

Zdania





TALIA 1 Z 4



UNO Proste sylaby

Sylaby otwarte: spółgłoska i samogłoska

W TEJ CZĘŚCI

Zawartość: 72 sylaby otwarte: spółgłoska i samogłoska

Grupy kart: a, e, i, o, u, y

72 karty do czytania i 18 kart specjalnych

Przewodnik, klucz, 10 arkuszy kart i rewersy



TALIA 1 · PROSTE SYLABY

Przewodnik po talii



KOD TALII SYL	ZAKRES 72 sylaby otwarte: spółgłoska i samogłoska	KLASY zerówka, kl. 1	KARTY 90 (72 + 18)
--------------------------------	--	---------------------------------------	-------------------------------------

Talia zawiera 72 sylaby otwarte, czyli połączenia spółgłoski z samogłoską: ma, to, ku, ry. Karty są pogrupowane według sześciu samogłosek a, e, i, o, u, y; w każdej grupie jest 12 sylab. Karty pasują do siebie, gdy kończą się tą samą samogłoską. Sylaby z ni, ci, si w grupie i wymawia się miękko: warto zwrócić na to uwagę już przy pierwszej grze.

❖ Cele

- Płynne odczytywanie sylab otwartych bez głoskowania.
- Wyodrębnianie samogłoski w sylabie.
- Przygotowanie do czytania wyrazów dwusylabowych.

❖ Jak czytać z dzieckiem

Trudność	Pomoc
dziecko głoskuje m-a zamiast czytać ma	przeciągaj spółgłoskę i od razu dołącz samogłoskę: mmmma
myli b i d, p i b	pokaż kształt litery palcem w powietrzu, porównajcie obie litery obok siebie
nie słyszy wspólnej samogłoski	czytajcie dwie karty jedna po drugiej i przeciągajcie końcówkę: maaa, taaa

❖ Wskazówka

Zanim zagrać, rozłóżcie na stole 6 kart z samogłoskami narysowanymi na kartce. Dziecko kładzie każdą przeczytaną sylabę pod właściwą samogłoską. To krótka rozgrzewka i zarazem nauka zasady gry.

TALIA 1 • PROSTE SYLABY

Klucz odpowiedzi



Wiersze to samogłoski. Karty w jednym wierszu pasują do siebie po samogłosce.

Samogłoska	Karta 1	Karta 2	Karta 3	Karta 4	Karta 5	Karta 6	Karta 7	Karta 8	Karta 9	Karta 10	Karta 11	Karta 12
a	ma ● 01	la ● 02	na ● 03	pa ▲ 19	ta ▲ 20	sa ▲ 21	ba ■ 37	da ■ 38	ra ■ 39	wa ◆ 55	ka ◆ 56	za ◆ 57
e	we ● 04	ke ● 05	ze ● 06	me ▲ 22	le ▲ 23	ne ▲ 24	pe ■ 40	te ■ 41	se ■ 42	be ◆ 58	de ◆ 59	re ◆ 60
i	bi ● 07	gi ● 08	ci ● 09	wi ▲ 25	fi ▲ 26	si ▲ 27	mi ■ 43	li ■ 44	hi ■ 45	pi ◆ 61	ki ◆ 62	ni ◆ 63
o	po ● 10	to ● 11	so ● 12	bo ▲ 28	do ▲ 29	ro ▲ 30	wo ■ 46	ko ■ 47	zo ■ 48	mo ◆ 64	lo ◆ 65	no ◆ 66
u	mu ● 13	lu ● 14	nu ● 15	pu ▲ 31	tu ▲ 32	su ▲ 33	bu ■ 49	du ■ 50	ru ■ 51	wu ◆ 67	ku ◆ 68	zu ◆ 69
y	wy ● 16	sy ● 17	cy ● 18	my ▲ 34	ty ▲ 35	ry ▲ 36	py ■ 52	dy ■ 53	zy ■ 54	by ◆ 70	ny ◆ 71	ty ◆ 72

Karty specjalne

Karta	Liczba	Kody kart
STOP ⬮	4	● 73, ▲ 76, ■ 79, ◆ 82
Zmiana kierunku ↻	4	● 74, ▲ 77, ■ 80, ◆ 83
+2	4	● 75, ▲ 78, ■ 81, ◆ 84
Zmiana koloru	4	85, 86, 87, 88
+4	2	89, 90

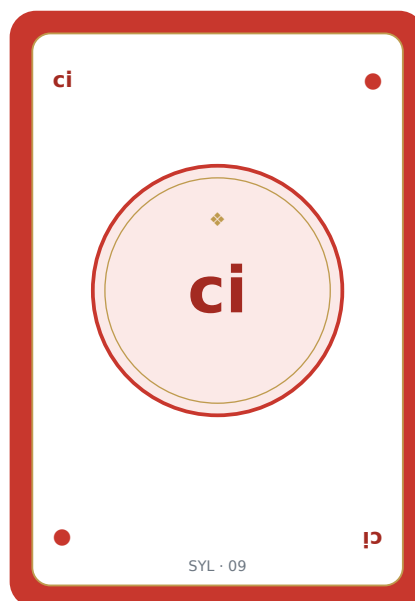
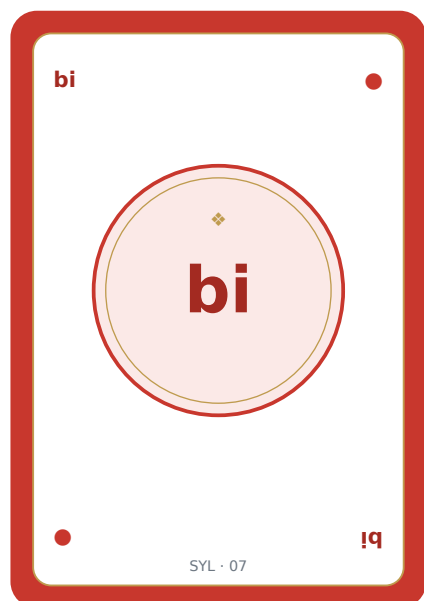
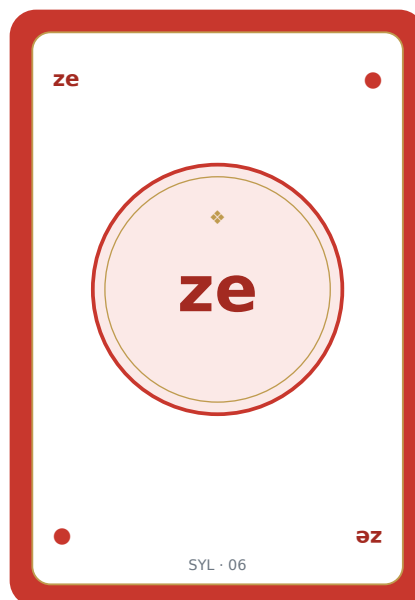
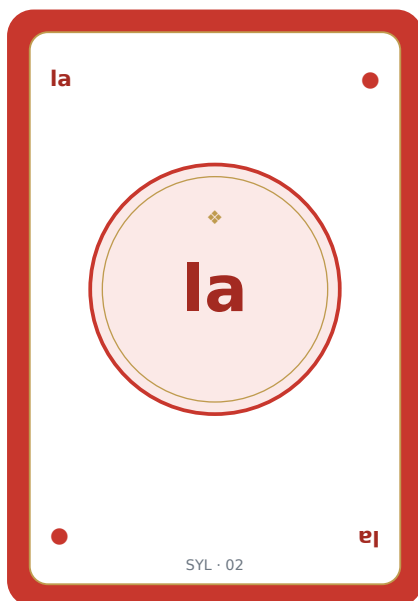
Rozmieszczenie kart na arkuszach

Arkusz 1 karty 01-09	Arkusz 2 karty 10-18	Arkusz 3 karty 19-27	Arkusz 4 karty 28-36	Arkusz 5 karty 37-45
Arkusz 6 karty 46-54	Arkusz 7 karty 55-63	Arkusz 8 karty 64-72	Arkusz 9 karty 73-81	Arkusz 10 karty 82-90

❖ Proste sylaby

Arkusz 1 z 10 · karty 01-09

x



❖ Proste sylaby

Arkusz 2 z 10 · karty 10-18

x

po

po

od

SYL · 10

to

to

ot

SYL · 11

so

so

os

SYL · 12

mu

mu

nu

SYL · 13

lu

lu

nl

SYL · 14

nu

nu

nu

SYL · 15

wy

wy

wm

SYL · 16

sy

sy

ys

SYL · 17

cy

cy

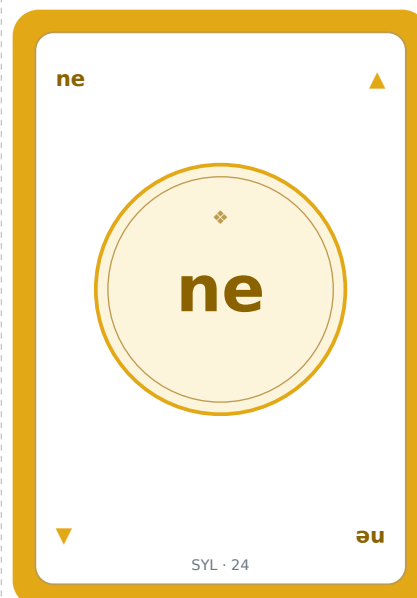
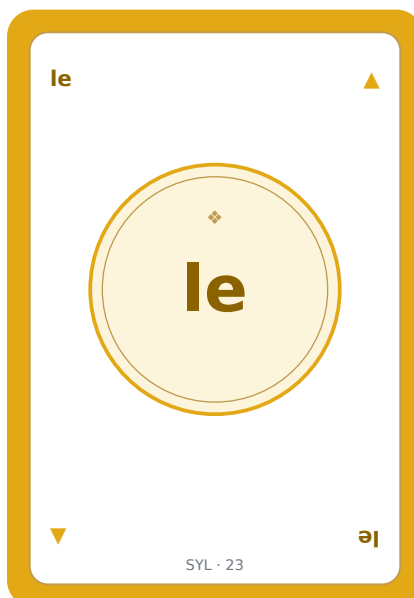
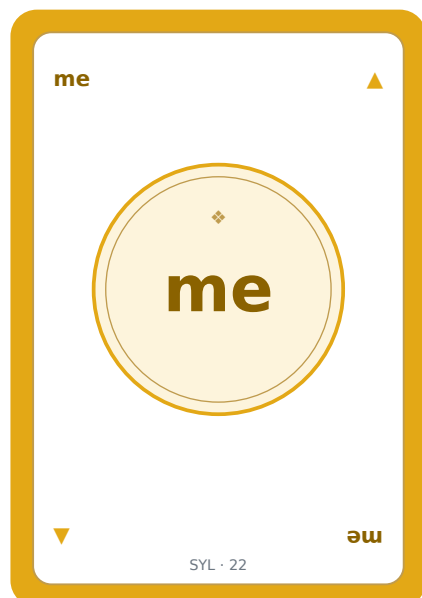
cy

SYL · 18

❖ **Proste sylaby**

Arkusz 3 z 10 · karty 19-27

x



❖ **Proste sylaby**

Arkusz 4 z 10 · karty 28-36

x

bo

bo

SYL · 28

oq

do

do

SYL · 29

op

ro

ro

SYL · 30

oɹ

pu

pu

SYL · 31

nd

tu

tu

SYL · 32

nɹ

su

su

SYL · 33

ns

my

my

SYL · 34

ɥw

ty

ty

SYL · 35

ɥɹ

ry

ry

SYL · 36

ɥɹ

◆ Proste sylaby

Arkusz 5 z 10 · karty 37-45

x

ba



■ ■

SYL · 37

eq

da



■ ■

SYL · 38

ep

ra



■ ■

SYL · 39

er

pe



■ ■

SYL · 40

pe

te



■ ■

SYL · 41

te

se



■ ■

SYL · 42

se

mi

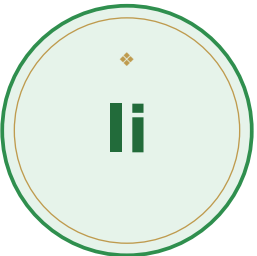


■ ■

SYL · 43

mi

li



■ ■

SYL · 44

li

hi



■ ■

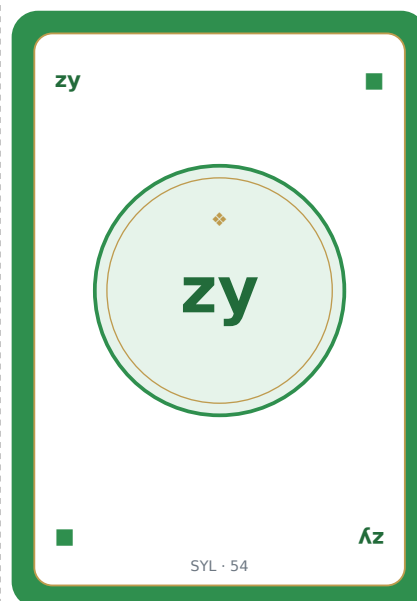
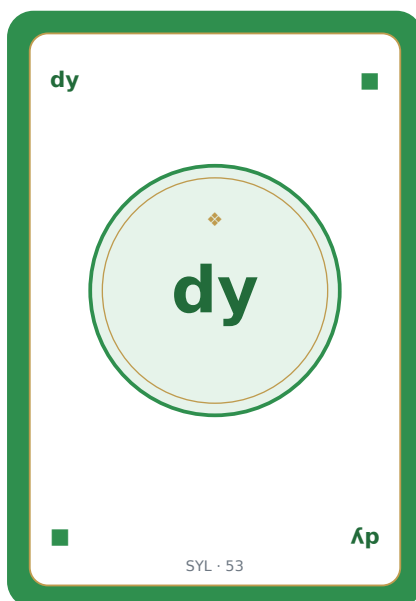
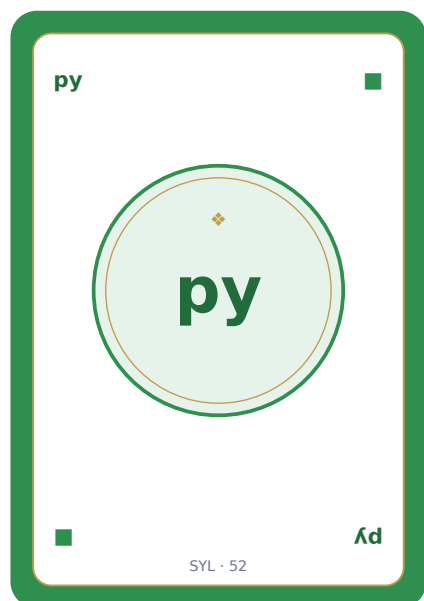
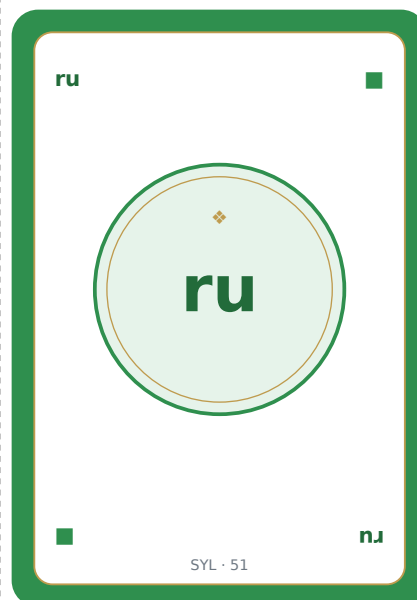
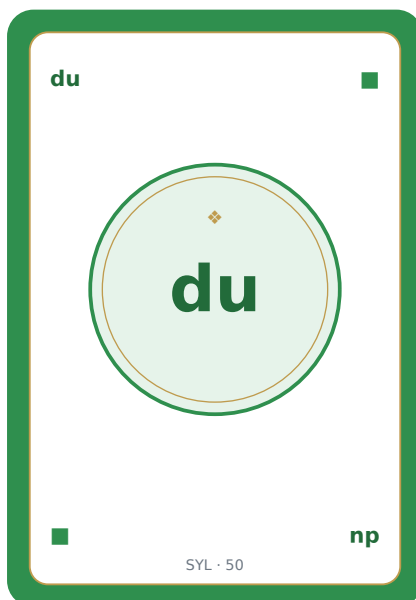
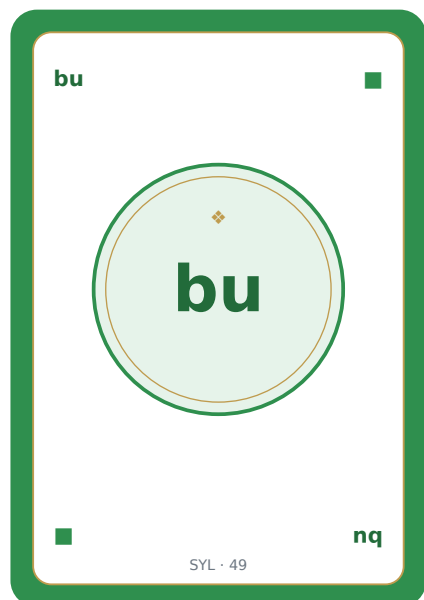
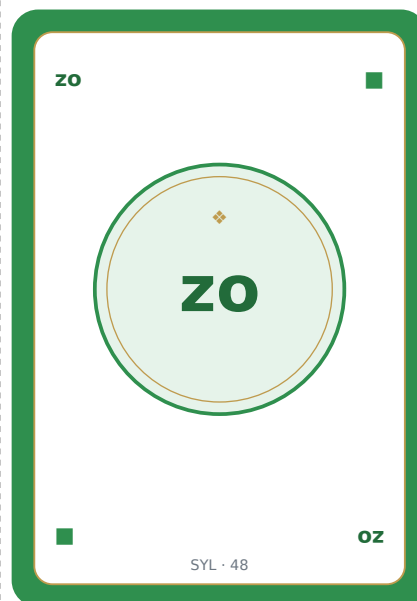
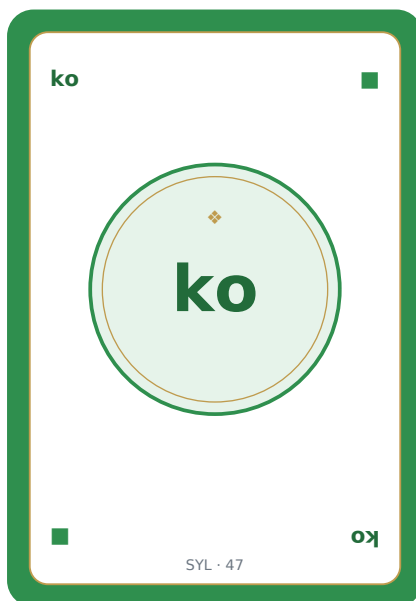
SYL · 45

hi

❖ Proste sylaby

Arkusz 6 z 10 · karty 46-54

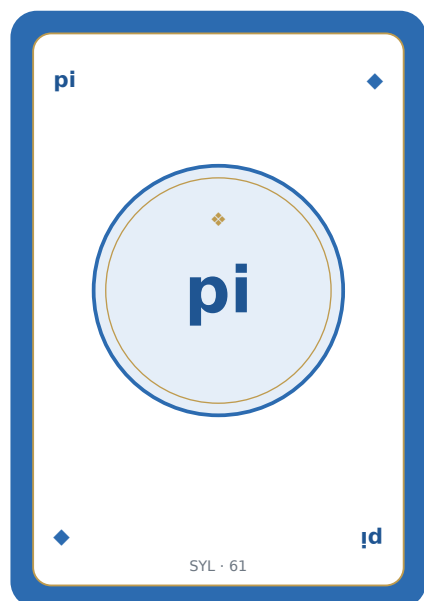
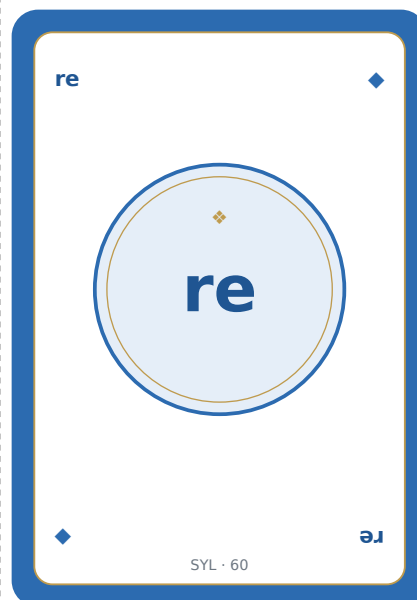
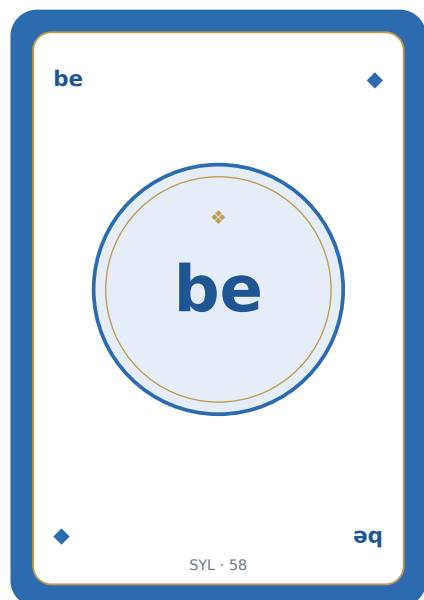
x



◆ Proste sylaby

Arkusz 7 z 10 · karty 55-63

x



◆ Proste sylaby

Arkusz 8 z 10 · karty 64-72

x

mo

mo

ow

SYL · 64

lo

lo

ol

SYL · 65

no

no

ou

SYL · 66

wu

wu

nw

SYL · 67

ku

ku

kn

SYL · 68

zu

zu

nz

SYL · 69

by

by

by

SYL · 70

ny

ny

ny

SYL · 71

ty

ty

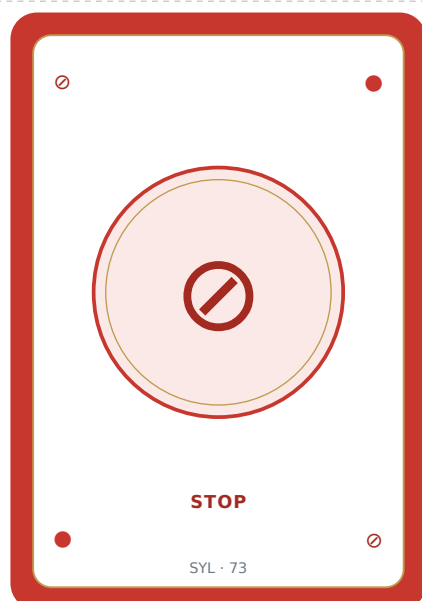
ty

SYL · 72

❖ Proste sylaby

Arkusz 9 z 10 · karty 73-81

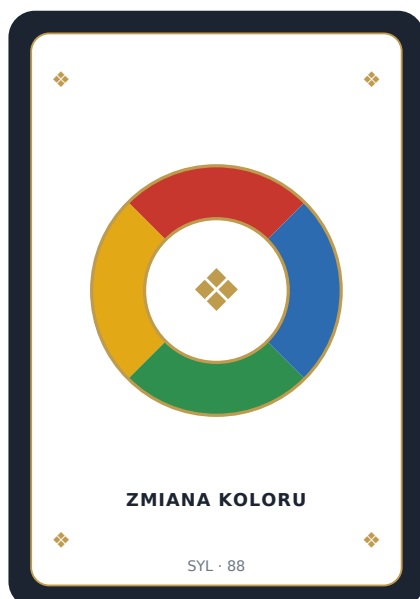
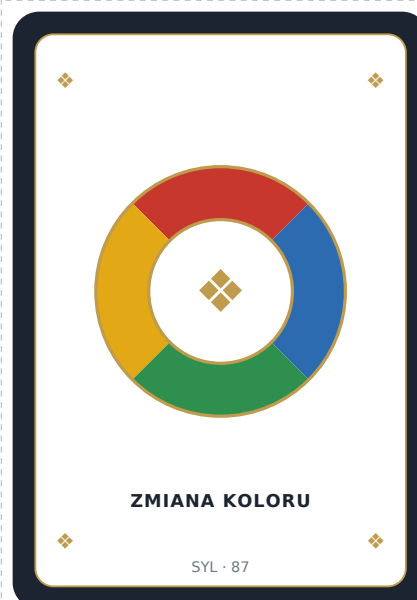
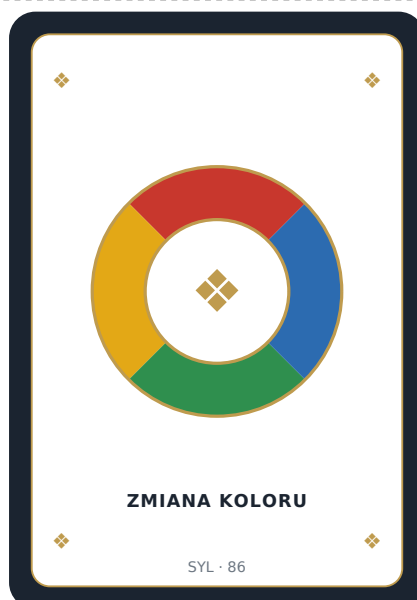
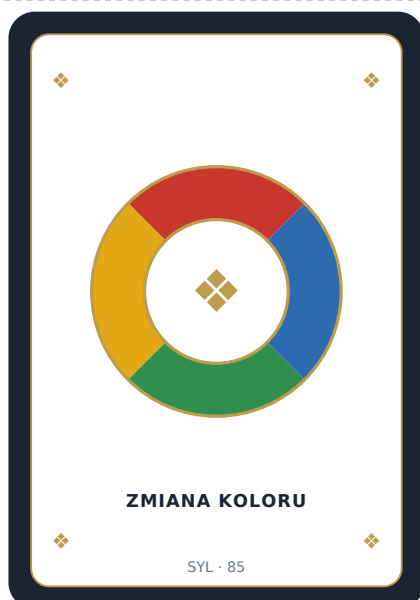
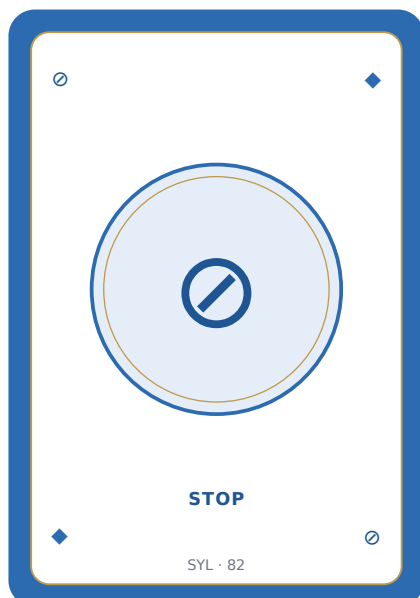
X



♦ Proste sylaby

Arkusz 10 z 10 · karty 82-90

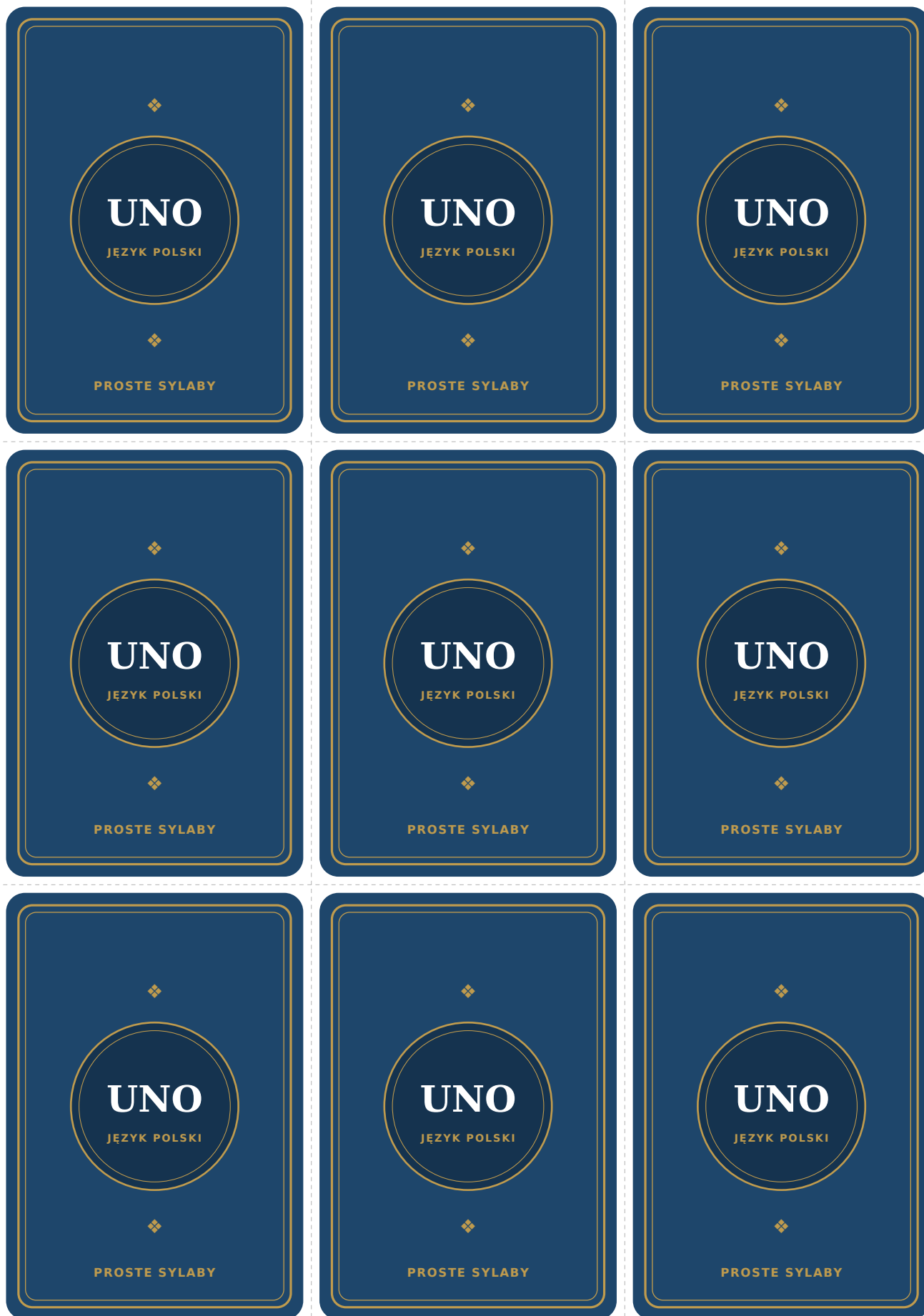
X



❖ Proste sylaby: rewersy

Drukuj na odwrocie arkuszy 1-10 tej talii

x





TALIA 2 Z 4



UNO Trudne sylaby

Dwuznaki i głoski miękkie

W TEJ CZĘŚCI

Zawartość: sz, cz, rz, ch, dz i głoski miękkie

Grupy kart: sz, cz, rz, ch, dz, si / ś, ci / ć, zi / ź, dzi / dź

72 karty do czytania i 18 kart specjalnych

Przewodnik, klucz, 10 arkuszy kart i rewersy



TALIA 2 · TRUDNIEJSZE SYLABY

Przewodnik po talii



KOD TALII TRU	ZAKRES sz, cz, rz, ch, dz i głoski miękkie	KLASY 1-2	KARTY 90 (72 + 18)
------------------	--	--------------	-----------------------

Talia ćwiczy sylaby z dwuznakami sz, cz, rz, ch, dz oraz z głoskami miękkimi zapisywanymi przez i: si, ci, zi, dzi, a także z literami ś, ć, ź, dź. Każda z 9 grup ma 8 sylab. Karty pasują do siebie, gdy zawierają tę samą trudną głoskę, na przykład szo i szu albo cia i cwi.

❖ Cele

- Rozpoznawanie dwuznaków jako jednej głoski.
- Czytanie głosek miękkich w dwóch zapisach: si i ś, ci i ć, zi i ź, dzi i dź.
- Rozróżnianie głosek podobnych: sz i s, cz i c, dz i dź.

❖ Na co zwrócić uwagę

Trudność	Pomoc
dziecko czyta s-z zamiast sz	pokaż, że dwie litery tworzą jedną głoskę; zaznacz dwuznak kolorem
myli sia i sza	porównajcie ruch ust: przy sz usta są zaokrąglone, przy ś rozciągnięte
nie rozumie, że si i ś to ta sama głoska	ułóżcie obok siebie karty si i śli, przeczytajcie powoli

❖ Wskazówka

Połącz tę talię z dyktandem: po grze dziecko zapisuje pięć sylab, które przeczytało, i podkreśla trudną głoskę.

TALIA 2 • TRUDNIEJSZE SYLABY

Klucz odpowiedzi



Wiersze to trudne głoski. Karty w jednym wierszu pasują do siebie po głosce.

Głoska	Karta 1	Karta 2	Karta 3	Karta 4	Karta 5	Karta 6	Karta 7	Karta 8
SZ	sza ● 01	szy ● 02	sze ▲ 19	sza ▲ 20	szo ■ 37	sze ■ 38	szu ◆ 55	szó ◆ 56
CZ	czu ● 03	czó ● 04	cza ▲ 21	czy ▲ 22	cze ■ 39	czą ■ 40	czo ◆ 57	czę ◆ 58
RZ	rzo ● 05	rze ● 06	rzu ▲ 23	przy ▲ 24	rza ■ 41	rzy ■ 42	rze ◆ 59	rzą ◆ 60
ch	che ● 07	chą ● 08	cho ▲ 25	chę ▲ 26	chu ■ 43	chó ■ 44	cha ◆ 61	chy ◆ 62
dz	dza ● 09	dzy ● 10	dze ▲ 27	dzą ▲ 28	dzo ■ 45	dzę ■ 46	dzu ◆ 63	dzwo ◆ 64
si / ś	siu ● 11	śli ● 12	sia ▲ 29	si ▲ 30	sie ■ 47	się ■ 48	sio ◆ 65	spi ◆ 66
ci / ć	cio ● 13	cią ● 14	ciu ▲ 31	ćwi ▲ 32	cia ■ 49	ci ■ 50	cie ◆ 67	cię ◆ 68
zi / ź	zie ● 15	zię ● 16	zio ▲ 33	zią ▲ 34	ziu ■ 51	źró ■ 52	zia ◆ 69	zi ◆ 70
dzi / dź	dzia ● 17	dzi ● 18	dzie ▲ 35	dzię ▲ 36	dzio ■ 53	dzią ■ 54	dziu ◆ 71	dźwi ◆ 72

Karty specjalne

Karta	Liczba	Kody kart
STOP ○	4	● 73, ▲ 76, ■ 79, ◆ 82
Zmiana kierunku ⇄	4	● 74, ▲ 77, ■ 80, ◆ 83
+2	4	● 75, ▲ 78, ■ 81, ◆ 84
Zmiana koloru	4	85, 86, 87, 88
+4	2	89, 90

Rozmieszczenie kart na arkuszach

Arkusz 1 karty 01-09	Arkusz 2 karty 10-18	Arkusz 3 karty 19-27	Arkusz 4 karty 28-36	Arkusz 5 karty 37-45
Arkusz 6 karty 46-54	Arkusz 7 karty 55-63	Arkusz 8 karty 64-72	Arkusz 9 karty 73-81	Arkusz 10 karty 82-90

❖ Trudniejsze sylaby

Arkusz 1 z 10 · karty 01-09

x

sza

•

•

•

•

TRU · 01

ezs

szy

•

•

•

•

TRU · 02

łzs

czu

•

•

•

•

TRU · 03

nzc

czó

•

•

•

•

TRU · 04

qzc

rzo

•

•

•

•

TRU · 05

ozl

rzę

•

•

•

•

TRU · 06

èzł

che

•

•

•

•

TRU · 07

che

chą

•

•

•

•

TRU · 08

chà

dza

•

•

•

•

TRU · 09

dza

♦ Trudniejsze sylaby

Arkusz 2 z 10 · karty 10-18

x

dzy

dzy

TRU · 10

łzp

siu

siu

TRU · 11

niś

śli

śli

TRU · 12

ilś

cio

cio

TRU · 13

cio

cia

cia

TRU · 14

cià

zie

zie

TRU · 15

zie

zię

zię

TRU · 16

ziè

dzia

dzia

TRU · 17

dzia

dzi

dzi

TRU · 18

izp

❖ **Trudniejsze sylaby**

Arkusz 3 z 10 · karty 19-27

x

sze ▲

sze

▼ ezs

TRU · 19

sza ▲

sza

▼ ezs

TRU · 20

cza ▲

cza

▼ ezc

TRU · 21

czy ▲

czy

▼ ɹzy

TRU · 22

rzu ▲

rzu

▼ nzi

TRU · 23

przy ▲

przy

▼ ɹziɹ

TRU · 24

cho ▲

cho

▼ oɥ

TRU · 25

chę ▲

chę

▼ ɛɥ

TRU · 26

dze ▲

dze

▼ eɹp

TRU · 27

❖ Trudniejsze sylaby

Arkusz 4 z 10 · karty 28-36

x

dza

dza

TRU · 28

zpd

sia

sia

TRU · 29

si

si

si

TRU · 30

is

ciu

ciu

TRU · 31

ci

ćwi

ćwi

TRU · 32

wi

zio

zio

TRU · 33

ioz

zia

zia

TRU · 34

zi

dzie

dzie

TRU · 35

die

dzie

dzie

TRU · 36

dz

❖ Trudniejsze sylaby

Arkusz 5 z 10 · karty 37-45

x

szo  szo TRU · 37	sze  sze TRU · 38	cze  cze TRU · 39
czą  czą TRU · 40	rza  rza TRU · 41	rzy  rzy TRU · 42
chu  chu TRU · 43	chó  chó TRU · 44	dzo  dzo TRU · 45

❖ Trudniejsze sylaby

Arkusz 6 z 10 · karty 46-54

x

dę

dę

TRU · 46

ęzp

sie

sie

TRU · 47

sie

się

się

TRU · 48

się

cia

cia

TRU · 49

cia

ci

ci

TRU · 50

ci

ziu

ziu

TRU · 51

ziu

źró

źró

TRU · 52

źró

dzio

dzio

TRU · 53

dzio

dzia

dzia

TRU · 54

dzia

◆ Trudniejsze sylaby

Arkusz 7 z 10 · karty 55-63

x

SZU

SZU

TRU · 55

nzs

SZÓ

SZÓ

TRU · 56

ożs

CZO

CZO

TRU · 57

ożo

czę

czę

TRU · 58

ęzo

rze

rze

TRU · 59

ęzi

rza

rza

TRU · 60

ęzi

cha

cha

TRU · 61

cha

chy

chy

TRU · 62

chy

dzu

dzu

TRU · 63

nzp

♦ Trudniejsze sylaby

Arkusz 8 z 10 · karty 64-72

x

dzwo

dzwo

omzp

TRU · 64

sio

sio

ois

TRU · 65

spi

spi

ids

TRU · 66

cie

cie

cie

TRU · 67

cię

cię

cię

TRU · 68

zia

zia

zia

TRU · 69

zi

zi

iz

TRU · 70

dziu

dziu

nizp

TRU · 71

dźwi

dźwi

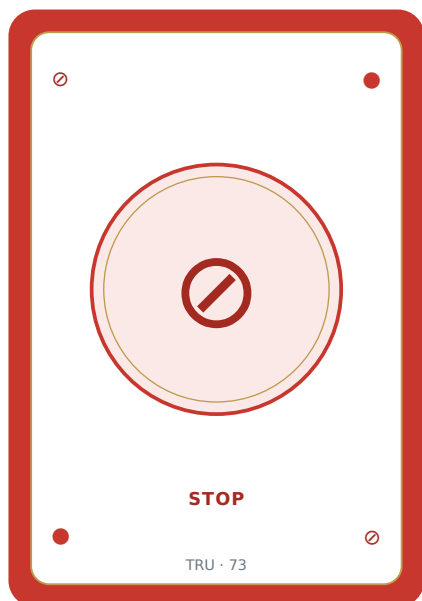
iwzp

TRU · 72

❖ **Trudniejsze sylaby**

Arkusz 9 z 10 · karty 73-81

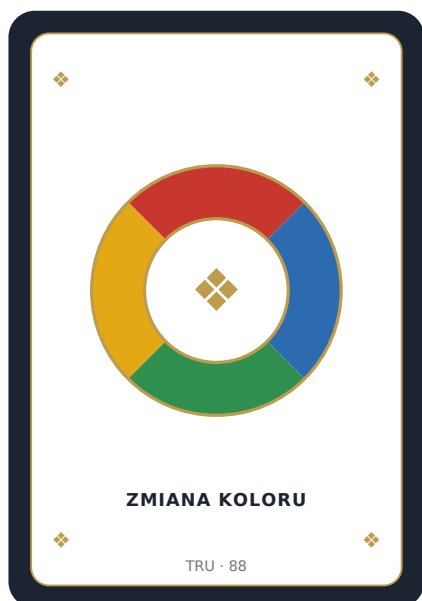
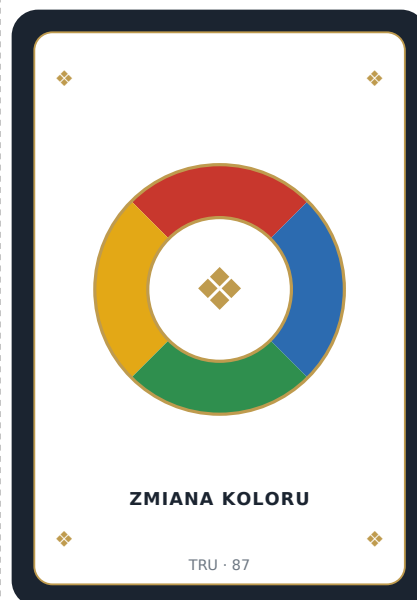
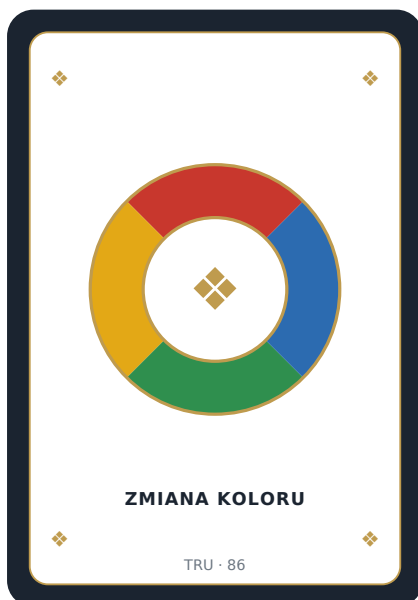
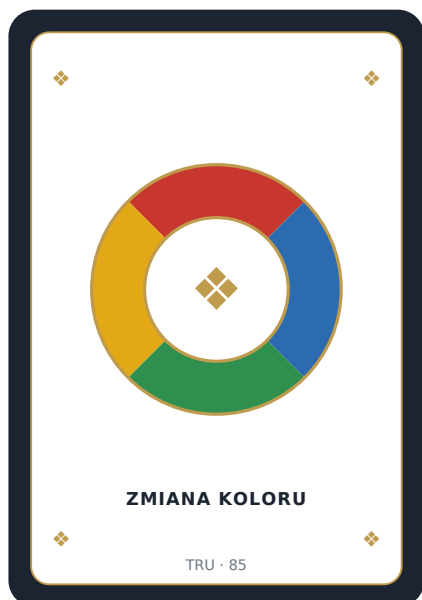
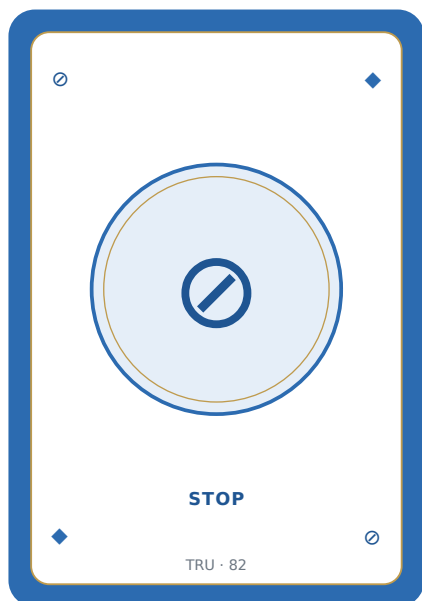
X



♦ **Trudniejsze sylaby**

Arkusz 10 z 10 · karty 82-90

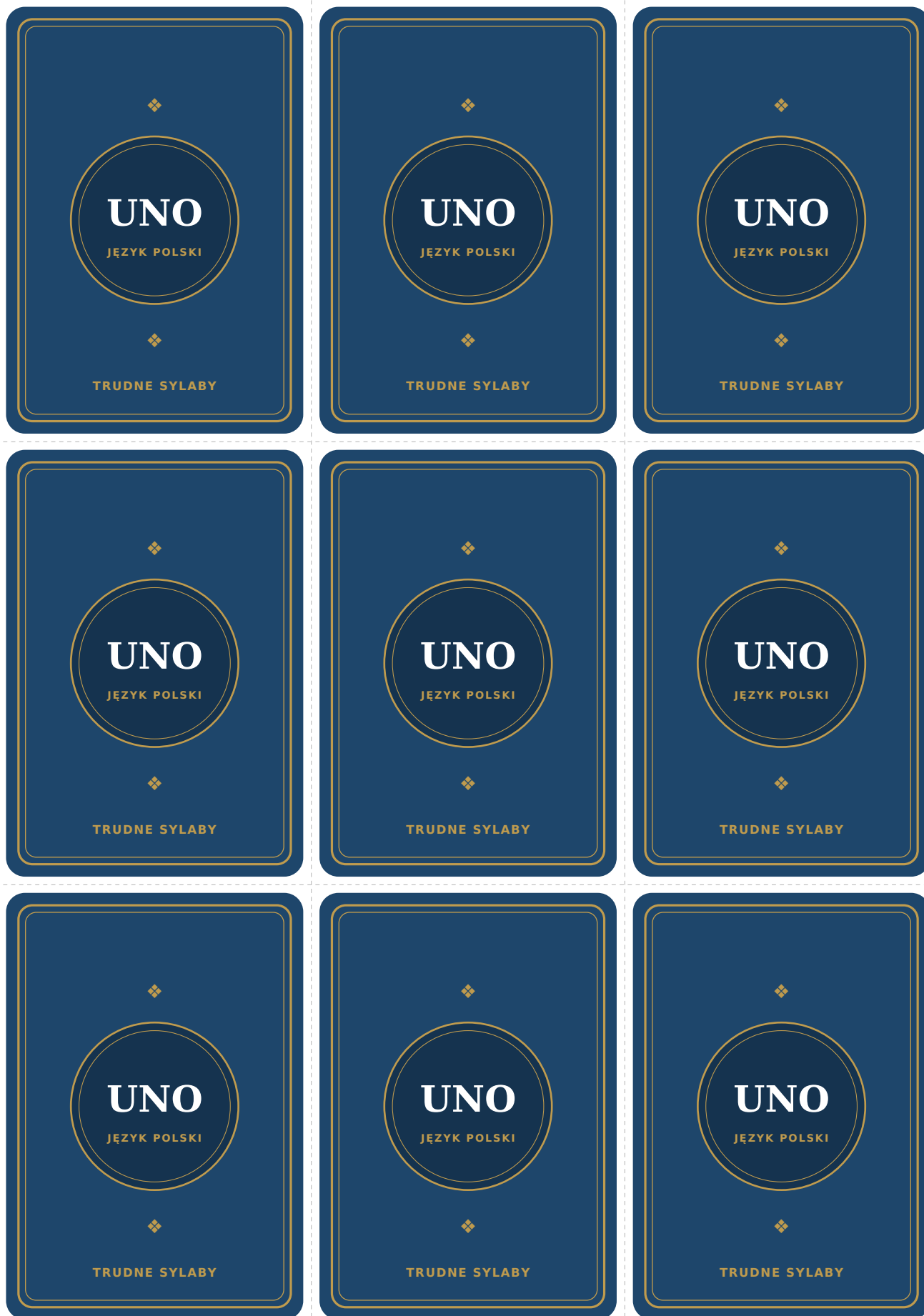
X



❖ Trudniejsze sylaby: rewersy

Drukuj na odwrocie arkuszy 1-10 tej talii

x





TALIA 3 Z 4



UNO Wyrazy

Wyrazy od jednej do pięciu sylab

W TEJ CZĘŚCI

Zawartość: 72 wyrazy z 1-5 sylabami

Grupy kart: K, M, D, S, P, B, L, T, R

72 karty do czytania i 18 kart specjalnych

Przewodnik, klucz, 10 arkuszy kart i rewersy



TALIA 3 • WYRAZY

Przewodnik po talii



KOD TALII WYR	ZAKRES 72 wyrazy z 1-5 sylabami	KLASY 1-2	KARTY 90 (72 + 18)
--------------------------------	--	----------------------------	-------------------------------------

Talia zawiera 72 wyrazy z bliskiego dzieciom otoczenia, od jednosylabowych (kot, dom) do pięciosylabowych (lokomotywa). Wyrazy są pogrupowane według pierwszej litery: k, m, d, s, p, b, l, t, r. Karty pasują do siebie, gdy wyrazy zaczynają się tą samą literą albo mają tę samą liczbę sylab.

❖ Cele

- Czytanie całych wyrazów zamiast sylabizowania.
- Dzielenie wyrazów na sylaby i liczenie sylab.
- Rozpoznawanie pierwszej głoski w wyrazie.

❖ Liczba sylab w talii

Sylaby	Przykłady	Jak sprawdzić
1	kot, mak, pies, las, rak	jedno klaśnięcie
2	koza, mama, ryba, lato, banan	dwa klaśnięcia: ko-za
3	kanapa, samolot, pomidor, telefon	trzy klaśnięcia: ka-na-pa
4 i 5	kukurydza, dinozaur, rękawiczka, lokomotywa	klaszczy powoli, licząc na palcach

❖ Wskazówka

Gdy dziecko kładzie kartę po liczbie sylab, niech wyklaszczy oba wyrazy. Klaskanie to najprostszy sposób sprawdzenia i zarazem ćwiczenie słuchu.

TALIA 3 • WYRAZY

Klucz odpowiedzi



Wiersze to pierwsze litery. W nawiasie podano liczbę sylab: karty z tą samą liczbą sylab też do siebie pasują.

Litera	Karta 1	Karta 2	Karta 3	Karta 4	Karta 5	Karta 6	Karta 7	Karta 8
K	kot (1) ● 01	kacz-ka (2) ● 02	ko-za (2) ▲ 19	ka-na-pa (3) ▲ 20	ku-ra (2) ■ 37	ko-la-no (3) ■ 38	ku-bek (2) ◆ 55	ku-ku-ry-dza (4) ◆ 56
M	mle-ko (2) ● 03	mar-chew-ka (3) ● 04	mak (1) ▲ 21	mo-tyl (2) ▲ 22	mysz (1) ■ 39	mo-rze (2) ■ 40	ma-ma (2) ◆ 57	ma-li-na (3) ◆ 58
D	dzia-dek (2) ● 05	dzwo-nek (2) ● 06	dro-ga (2) ▲ 23	di-no-za-ur (4) ▲ 24	dom (1) ■ 41	drze-wo (2) ■ 42	dym (1) ◆ 59	dy-nia (2) ◆ 60
S	słoń (1) ● 07	san-ki (2) ● 08	so-wa (2) ▲ 25	sa-mo-lot (3) ▲ 26	szo-ła (2) ■ 43	sa-ła-ta (3) ■ 44	sok (1) ◆ 61	sto-lik (2) ◆ 62
P	pies (1) ● 09	ple-cak (2) ● 10	ptak (1) ▲ 27	pa-ra-sol (3) ▲ 28	po-le (2) ■ 45	po-mi-dor (3) ■ 46	pił-ka (2) ◆ 63	pa-pu-ga (3) ◆ 64
B	ba-nan (2) ● 11	bie-dron-ka (3) ● 12	but (1) ▲ 29	bab-cia (2) ▲ 30	brat (1) ■ 47	buł-ka (2) ■ 48	ba-lon (2) ◆ 65	bu-zia (2) ◆ 66
L	lew (1) ● 13	la-to (2) ● 14	lal-ka (2) ▲ 31	lo-ko-mo-ty-wa (5) ▲ 32	las (1) ■ 49	lo-dy (2) ■ 50	lis (1) ◆ 67	lam-pa (2) ◆ 68
T	ta-ta (2) ● 15	tę-cza (2) ● 16	ty-grys (2) ▲ 33	te-le-fon (3) ▲ 34	tor-ba (2) ■ 51	trus-kaw-ka (3) ■ 52	tort (1) ◆ 69	tra-wa (2) ◆ 70
R	rak (1) ● 17	rę-ka (2) ● 18	ryż (1) ▲ 35	ró-ża (2) ▲ 36	ry-ba (2) ■ 53	ra-kie-ta (3) ■ 54	ro-wer (2) ◆ 71	rę-ka-wicz-ka (4) ◆ 72

Karty specjalne

Karta	Liczba	Kody kart
STOP ∅	4	● 73, ▲ 76, ■ 79, ◆ 82
Zmiana kierunku ↯	4	● 74, ▲ 77, ■ 80, ◆ 83
+2	4	● 75, ▲ 78, ■ 81, ◆ 84
Zmiana koloru	4	85, 86, 87, 88
+4	2	89, 90

Rozmieszczenie kart na arkuszach

Arkusz 1 karty 01-09	Arkusz 2 karty 10-18	Arkusz 3 karty 19-27	Arkusz 4 karty 28-36	Arkusz 5 karty 37-45
Arkusz 6 karty 46-54	Arkusz 7 karty 55-63	Arkusz 8 karty 64-72	Arkusz 9 karty 73-81	Arkusz 10 karty 82-90

x

kot kot WYR · 01	kaczka kaczka WYR · 02	mleko mleko WYR · 03
marchewka marchewka WYR · 04	dziadek dziadek WYR · 05	dzwonek dzwonek WYR · 06
słoń słoń WYR · 07	sanki sanki WYR · 08	pies pies WYR · 09

x

plecak

plecak

plecak

WYR · 10

banan

banan

banan

WYR · 11

biedronka

biedronka

biedronka

WYR · 12

lew

lew

lew

WYR · 13

lato

lato

lato

WYR · 14

tata

tata

tata

WYR · 15

tęcza

tęcza

tęcza

WYR · 16

rak

rak

rak

WYR · 17

ręka

ręka

ręka

WYR · 18

❖ Wyrazy

Arkusz 3 z 10 · karty 19-27

x



x

parasol



parasol



parasol

WYR · 28

but



but



but

WYR · 29

babcia



babcia



babcia

WYR · 30

lalka



lalka



lalka

WYR · 31

lokomotywa



lokomotywa



lokomotywa

WYR · 32

tygrys



tygrys



tygrys

WYR · 33

telefon



telefon



telefon

WYR · 34

ryż



ryż



ryż

WYR · 35

róża



róża



róża

WYR · 36

x

kura

kura

WYR · 37

kolano

kolano

WYR · 38

mysz

mysz

WYR · 39

morze

morze

WYR · 40

dom

dom

WYR · 41

drzewo

drzewo

WYR · 42

szkoła

szkoła

WYR · 43

sałata

sałata

WYR · 44

pole

pole

WYR · 45

x

pomidor

pomidor

WYR · 46

brat

brat

WYR · 47

bułka

bułka

WYR · 48

las

las

WYR · 49

lody

lody

WYR · 50

torba

torba

WYR · 51

truskawka

truskawka

WYR · 52

ryba

ryba

WYR · 53

rakieta

rakieta

WYR · 54

❖ Wyrazy

Arkusz 7 z 10 · karty 55-63

x

kubek

kubek

WYR · 55

kukurydza

kukurydza

WYR · 56

mama

mama

WYR · 57

malina

malina

WYR · 58

dym

dym

WYR · 59

dynia

dynia

WYR · 60

sok

sok

WYR · 61

stolik

stolik

WYR · 62

piłka

piłka

WYR · 63

♦ Wyrazy

Arkusz 8 z 10 · karty 64-72

x

papuga

papuga

eɹɹɹɹɹɹ

WYR · 64

balon

balon

noɹɹɹɹ

WYR · 65

buzia

buzia

ɹɹɹɹɹɹ

WYR · 66

lis

lis

ɹɹɹɹ

WYR · 67

lampa

lampa

ɹɹɹɹɹɹ

WYR · 68

tort

tort

ɹɹɹɹ

WYR · 69

trawa

trawa

ɹɹɹɹɹɹ

WYR · 70

rower

rower

ɹɹɹɹɹɹ

WYR · 71

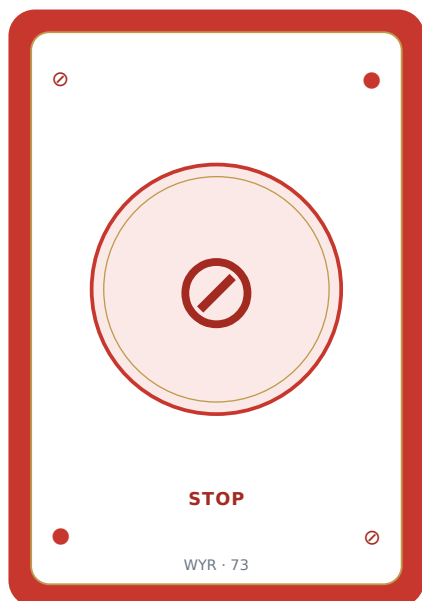
rękawiczka

rękawiczka

ɹɹɹɹɹɹɹɹ

WYR · 72

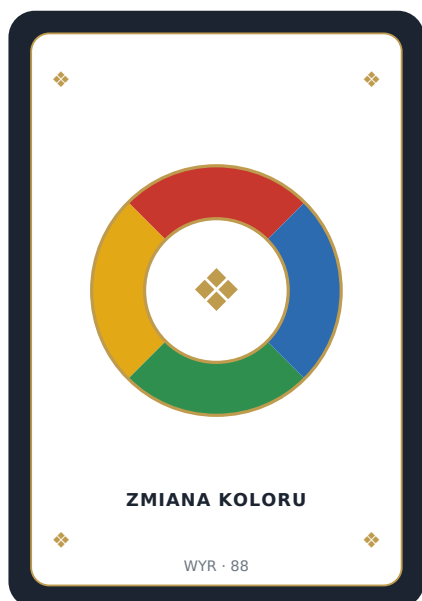
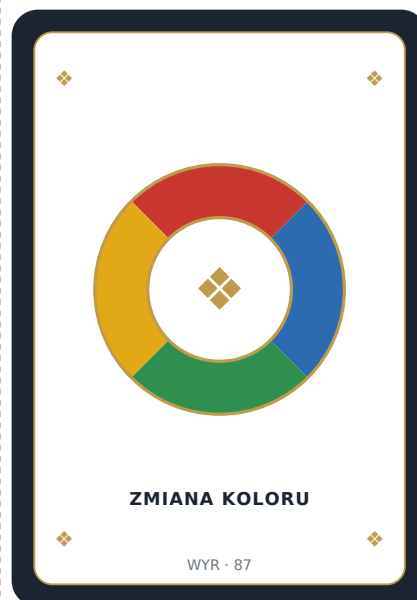
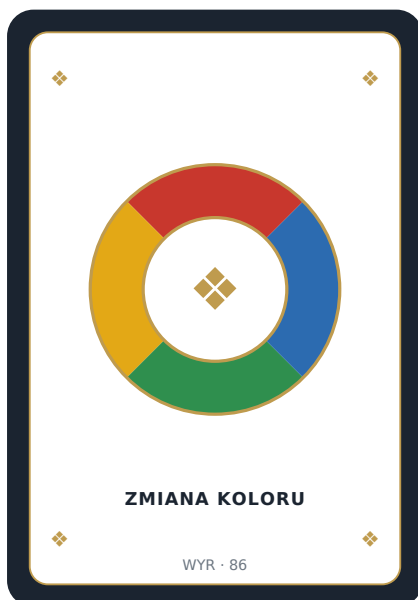
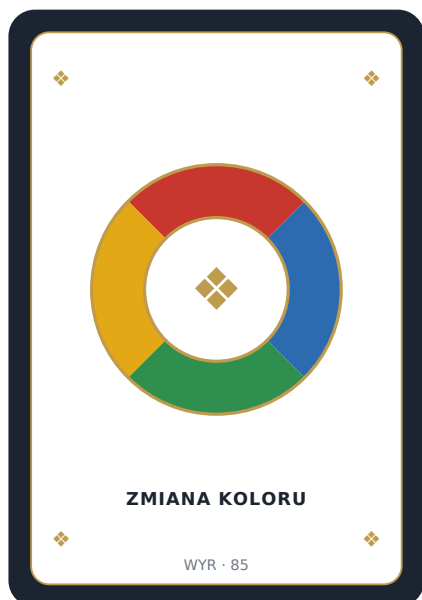
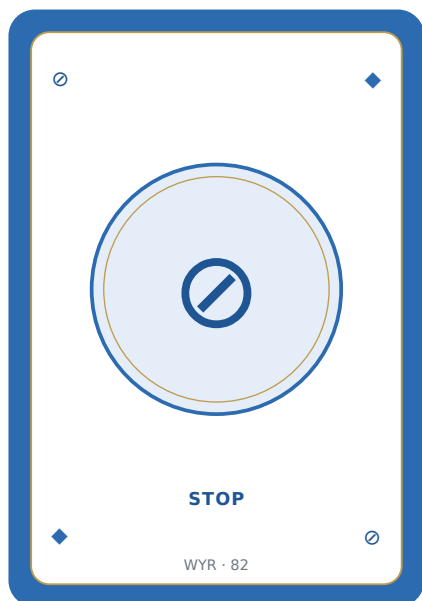
x



♦ Wyrazy

Arkusz 10 z 10 · karty 82-90

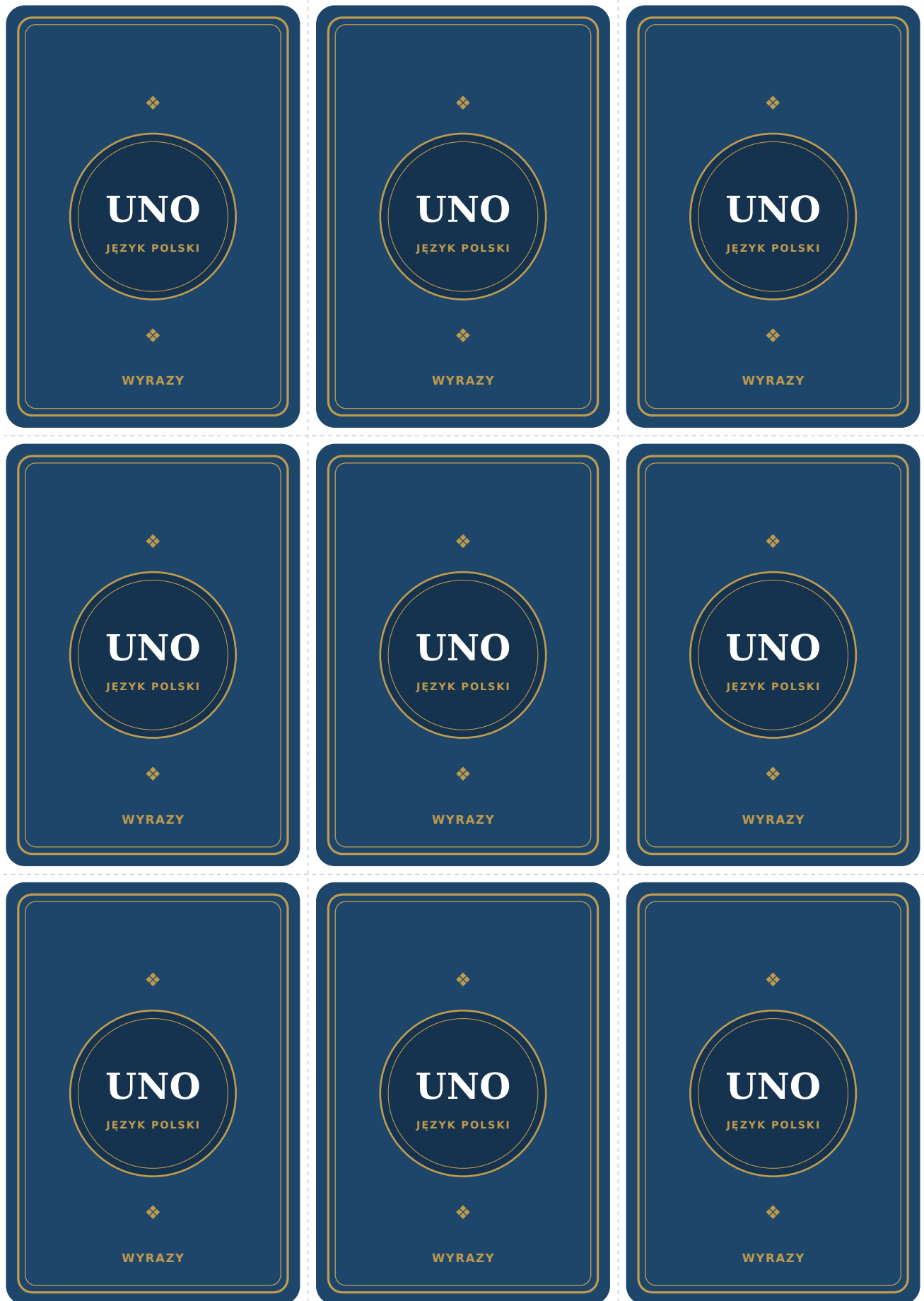
X



◆ Wyrazy: rewersy

Drukuj na odwrocie arkuszy 1-10 tej talii

x





TALIA 4 Z 4



UNO Zdania

Krótkie zdania w dziewięciu tematach

W TEJ CZĘŚCI

Zawartość: 72 krótkie zdania w 9 tematach

Grupy kart: Zwierzęta, Szkoła, Dom, Pogoda, Jedzenie, Zabawa, Rodzina, Ogród, Podróże

72 karty do czytania i 18 kart specjalnych

Przewodnik, klucz, 10 arkuszy kart i rewersy



TALIA 4 • ZDANIA

Przewodnik po talii



KOD TALII ZDA	ZAKRES 72 krótkie zdania w 9 tematach	KLASY 1-3	KARTY 90 (72 + 18)
--------------------------------	--	----------------------------	-------------------------------------

Talia zawiera 72 krótkie zdania o codziennych sytuacjach. Zdania są pogrupowane w 9 tematach: zwierzęta, szkoła, dom, pogoda, jedzenie, zabawa, rodzina, ogród i podróże. Karty pasują do siebie, gdy zdania dotyczą tego samego tematu. Aby zagrać kartę, trzeba więc zdanie przeczytać i zrozumieć.

❖ Cele

- Płynne czytanie krótkich zdań z poprawną intonacją.
- Rozumienie czytanego tekstu i określanie tematu.
- Uzasadnianie swojej decyzji pełnym zdaniem.

❖ Gdy temat budzi wątpliwości

Niektóre zdania mogą pasować do dwóch tematów, na przykład zdanie o dziadku w ogrodzie. Klucz odpowiedzi podaje temat, do którego zdanie zostało przypisane, ale w czasie gry warto uznać dobre uzasadnienie dziecka. Rozmowa o tym, dlaczego zdanie pasuje do dwóch tematów, to cenne ćwiczenie rozumienia.

❖ Wskazówka

Po grze poproś każde dziecko o wybranie jednej karty i dopowiedzenie do niej drugiego zdania. Z kilku kart powstaje krótkie opowiadanie.

TALIA 4 • ZDANIA

Klucz odpowiedzi



Każdy wiersz to jeden temat. Zdania z tego samego tematu pasują do siebie.

Temat	Zdania (numery kart)	
Zwierzęta	01 Kot śpi na kanapie. 02 Ryba pływa w stawie. 19 Pies biegnie po piłkę. 20 Wiewiórka zbiera orzechy.	37 Krowa daje mleko. 38 Ptak buduje gniazdo. 55 Konik je siano. 56 Żaba skacze do wody.
Szkoła	03 Kuba liczy do stu. 04 Rysuję kredkami tęczę. 21 Ola pisze w zeszyście. 22 Na przerwie gramy w berka.	39 Pani czyta nam bajkę. 40 Mój plecak jest ciężki. 57 Mam nowy piórniki. 58 W klasie wisi mapa.
Dom	05 Mój pokój jest jasny. 06 W kuchni pachnie chlebem. 23 Na stole stoi wazon. 24 Lampa świeci nad biurkiem.	41 Mama gotuje zupę. 42 Babcia piecze ciasto. 59 Tata myje okna. 60 Brat ściele łóżko.
Pogoda	07 Na niebie świeci słońce. 08 Rano była mgła. 25 Wieje silny wiatr. 26 Na łące jest tęcza.	43 Spadł pierwszy śnieg. 44 Mróz maluje szyby. 61 Pada ciepły deszcz. 62 Za oknem grzmi burza.
Jedzenie	09 Jem kanapkę z serem. 10 Antek obiera banana. 27 Zosia lubi truskawki. 28 Lody są bardzo zimne.	45 Piję sok z jabłek. 46 Babcia robi pierogi. 63 Na obiad jest rosół. 64 Marchewka jest chrupiąca.
Zabawa	11 Puszczamy latawiec. 12 Bawimy się w chowanego. 29 Gramy w piłkę na boisku. 30 Lalka ma różową sukienkę.	47 Maja buduje zamek z klocków. 48 Układam puzzle z kotem. 65 Huśtam się na huśtawce. 66 Jeździmy na rowerach.
Rodzina	13 Babcia ma okulary. 14 Tata uczy mnie pływać. 31 Wujek gra na gitarze. 32 Kuzyn ma psa i kota.	49 Mam starszą siostrę. 50 Mama przytula małego brata. 67 Dziadek czyta gazetę. 68 Ciocia przyjechała w gości.
Ogród	15 Pszczoła siedzi na kwiatku. 16 Sadzimy marchewkę i groch. 33 Dziadek podlewa grządki. 34 Motyl lata nad trawą.	51 Na drzewie są jabłka. 52 Kret kopie nowy kopiec. 69 W ogrodzie rosną tulipany. 70 Ślimak pełźnie po liściu.
Podróże	17 Jedziemy pociągami nad morze. 18 Statek płynie po rzece. 35 Samolot leci wysoko. 36 W górach jest piękny widok.	53 Mam bilet na autobus. 54 Robimy zdjęcia na plaży. 71 Pakuję walizkę na wakacje. 72 Mapa pokazuje drogę.

Karty specjalne

Karta	Liczba	Kody kart
STOP ∅	4	● 73, ▲ 76, ■ 79, ◆ 82
Zmiana kierunku ↻	4	● 74, ▲ 77, ■ 80, ◆ 83
+2	4	● 75, ▲ 78, ■ 81, ◆ 84
Zmiana koloru	4	85, 86, 87, 88
+4	2	89, 90

Rozmieszczenie kart na arkuszach

Arkusz 1 karty 01-09	Arkusz 2 karty 10-18	Arkusz 3 karty 19-27	Arkusz 4 karty 28-36	Arkusz 5 karty 37-45
Arkusz 6 karty 46-54	Arkusz 7 karty 55-63	Arkusz 8 karty 64-72	Arkusz 9 karty 73-81	Arkusz 10 karty 82-90

◆ **Zdania**

Arkusz 1 z 10 · karty 01-09

x

Kot**Kot śpi na kanapie.**

ZDA · 01

Kot**Ryba****Ryba pływa w stawie.**

ZDA · 02

Ryba**Kuba****Kuba liczy do stu.**

ZDA · 03

Kuba**Rysuję****Rysuję kredkami tęczę.**

ZDA · 04

Rysuję**Mój****Mój pokój jest jasny.**

ZDA · 05

Mój**W****W kuchni pachnie chlebem.**

ZDA · 06

W**Na****Na niebie świeci słońce.**

ZDA · 07

Na**Rano****Rano była mgła.**

ZDA · 08

Rano**Jem****Jem kanapkę z serem.**

ZDA · 09

Jem

◆ **Zdania**

Arkusz 2 z 10 · karty 10-18

X

Antek**Antek obiera
banana.****Antek**

ZDA · 10

Puszczamy**Puszczamy
latawiec.****Puszczamy**

ZDA · 11

Bawimy**Bawimy się
w
chowanego.****Bawimy**

ZDA · 12

Babcia**Babcia ma
okulary.****Babcia**

ZDA · 13

Tata**Tata uczy
mnie pływać.****Tata**

ZDA · 14

Pszczola**Pszczola
siedzi na
kwiatku.****Pszczola**

ZDA · 15

Sadzimy**Sadzimy
marchewkę i
groch.****Sadzimy**

ZDA · 16

Jedziemy**Jedziemy
pociągiem
nad morze.****Jedziemy**

ZDA · 17

Statek**Statek płynie
po rzece.****Statek**

ZDA · 18

❖ **Zdania**

Arkusz 3 z 10 · karty 19-27

x

Pies**Pies biegnie
po piłkę.****Pies**

ZDA · 19

Wiewiórka**Wiewiórka
zbiera
orzechy.****Wiewiórka**

ZDA · 20

Ola**Ola pisze w
zeszycie.****Ola**

ZDA · 21

Na**Na przerwie
gramy w
berka.****Na**

ZDA · 22

Na**Na stole stoi
wazon.****Na**

ZDA · 23

Lampa**Lampa
świeci nad
biurkiem.****Lampa**

ZDA · 24

Wieje**Wieje silny
wiatr.****Wieje**

ZDA · 25

Na**Na łące jest
tęcza.****Na**

ZDA · 26

Zosia**Zosia lubi
truskawki.****Zosia**

ZDA · 27

❖ **Zdania**

Arkusz 4 z 10 · karty 28-36

x

Lody**Lody są
bardzo
zimne.**

ZDA · 28

Lody**Gramy****Gramy w
piłkę na
boisku.**

ZDA · 29

Gramy**Lalka****Lalka ma
różową
sukienkę.**

ZDA · 30

Lalka**Wujek****Wujek gra na
gitarze.**

ZDA · 31

Wujek**Kuzyn****Kuzyn ma
psa i kota.**

ZDA · 32

Kuzyn**Dziadek****Dziadek
podlewa
grządki.**

ZDA · 33

Dziadek**Motyl****Motyl lata
nad trawą.**

ZDA · 34

Motyl**Samolot****Samolot leci
wysoko.**

ZDA · 35

Samolot**W****W górach
jest piękny
widok.**

ZDA · 36

W

◆ **Zdania**

Arkusz 5 z 10 · karty 37-45

X

Krowa**Krowa daje mleko.****Krowa**

ZDA · 37

Ptak**Ptak buduje gniazdo.****Ptak**

ZDA · 38

Pani**Pani czyta nam bajkę.****Pani**

ZDA · 39

Mój**Mój plecak jest ciężki.****Mój**

ZDA · 40

Mama**Mama gotuje zupę.****Mama**

ZDA · 41

Babcia**Babcia piecze ciasto.****Babcia**

ZDA · 42

Spadł**Spadł pierwszy śnieg.****Spadł**

ZDA · 43

Mróz**Mróz maluje szyby.****Mróz**

ZDA · 44

Piję**Piję sok z jabłek.****Piję**

ZDA · 45

◆ **Zdania**

Arkusz 6 z 10 · karty 46-54

X

Babcia**Babcia robi
pierogi.****Babcia**

ZDA · 46

Maja**Maja buduje
zamek z
klocków.****Maja**

ZDA · 47

Układam**Układam
puzzle z
kotem.****Układam**

ZDA · 48

Mam**Mam starszą
siostrę.****Mam**

ZDA · 49

Mama**Mama
przytula
małego
brata.****Mama**

ZDA · 50

Na**Na drzewie
są jabłka.****Na**

ZDA · 51

Kret**Kret kopie
nowy kopiec.****Kret**

ZDA · 52

Mam**Mam bilet na
autobus.****Mam**

ZDA · 53

Robimy**Robimy
zdjęcia na
plaży.****Robimy**

ZDA · 54

◆ **Zdania**

Arkusz 7 z 10 · karty 55-63

X

Konik**Konik je
siano.**

ZDA · 55

Konik**Żaba****Żaba skacze
do wody.**

ZDA · 56

Żaba**Mam****Mam nowy
piórnik.**

ZDA · 57

Mam**W****W klasie wisi
mapa.**

ZDA · 58

W**Tata****Tata myje
okna.**

ZDA · 59

Tata**Brat****Brat ściele
łóżko.**

ZDA · 60

Brat**Pada****Pada ciepły
deszcz.**

ZDA · 61

Pada**Za****Za oknem
grzmi burza.**

ZDA · 62

Za**Na****Na obiad jest
rosół.**

ZDA · 63

Na

◆ **Zdania**

Arkusz 8 z 10 · karty 64-72

X

Marchewka ◆

**Marchewka
jest
chrupiąca.**

◆

Marchewka

ZDA · 64

Huśtam ◆

**Huśtam się
na huśtawce.**

◆

Huśtam

ZDA · 65

Jeździmy ◆

**Jeździmy na
rowerach.**

◆

Jeździmy

ZDA · 66

Dziadek ◆

**Dziadek
czyta gazetę.**

◆

Dziadek

ZDA · 67

Ciocia ◆

**Ciocia
przyjechała
w gości.**

◆

Ciocia

ZDA · 68

W ◆

**W ogrodzie
rosną
tulipany.**

◆

W

ZDA · 69

Ślimak ◆

**Ślimak
pełźnie po
liściu.**

◆

Ślimak

ZDA · 70

Pakuje ◆

**Pakuje
walizkę na
wakacje.**

◆

Pakuje

ZDA · 71

Mapa ◆

**Mapa
pokazuje
drogę.**

◆

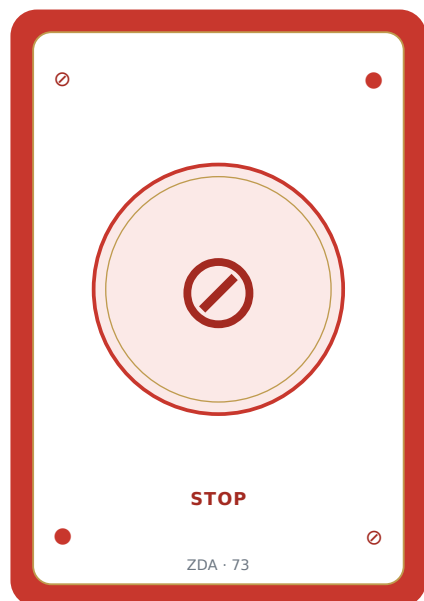
Mapa

ZDA · 72

❖ **Zdania**

Arkusz 9 z 10 · karty 73-81

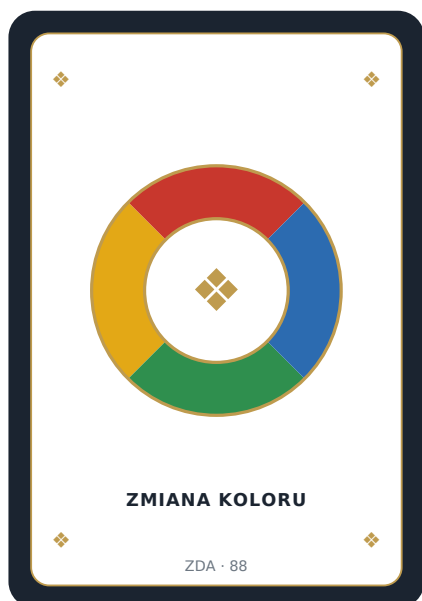
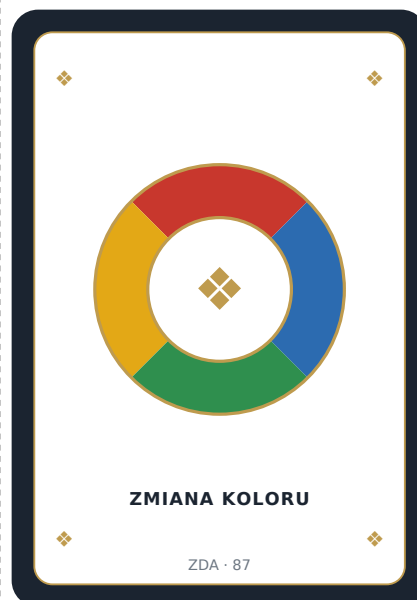
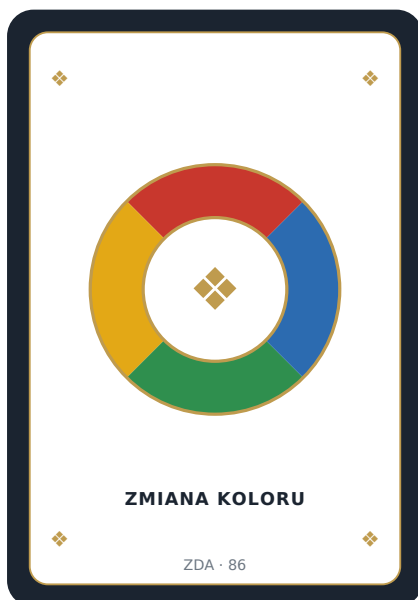
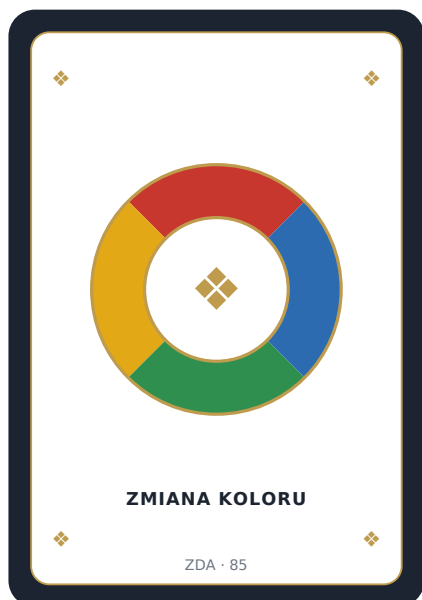
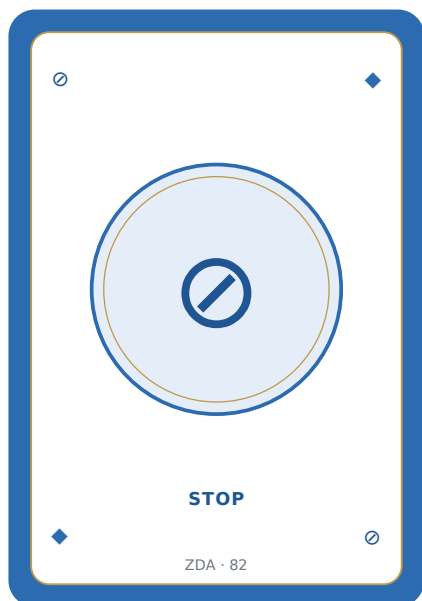
X



♦ **Zdania**

Arkusz 10 z 10 · karty 82-90

X



◆ **Zdania: rewersy**

Drukuj na odwrocie arkuszy 1-10 tej talii

x

